

Główni bohaterowie

- **Will Treaty** – główny bohater serii. Wychował się w sierocińcu, nie wiedząc kim byli jego rodzice. Z powodu wątpliwej budowy, w Dniu Wyboru zostaje odrzucony przez Mistrzów Szkoły Rycerskiej i Ujeżdżania i jest przekonany, że trafi do pracy na roli. Wtedy jednak jego przyszły mistrz pokazuje baronowi Araldowi tajemniczą kartkę. Podczas próby poznania jej treści, Will zostaje przyłapany i dowiaduje się, że wszystko było podstępem, aby sprawdzić umiejętności chłopaka – Will zdaje „egzamin” i zostaje przyjęty na czeladnika Halta, zwiadowcy z jego rodzinnego lenna Redmont. Pod koniec tomu pierwszego otrzymuje brązowy liść dębu i dowiaduje się prawdy o swoim ojcu, który był sierżantem wojsk królewskich. Zginął on, ratując życie Haltowi. Pod koniec tomu drugiego zostaje pojmany przez skandynawskiego jarla Eraka, który dopomaga mu w ucieczce w części trzeciej. W części czwartej staje na czele oddziału łuczników, który pełni kluczową rolę w Bitwie o Skandię, dziesiątkując temudzeińskich jeźdźców. Doprowadza potem do zawarcia traktatu pokojowego ze Skandią, skąd bierze się jego nazwisko – „Treaty” (ang. Traktat). Pod koniec książki siódmej (chronologicznie wcześniejszej od piątej i szóstej) otrzymuje srebrny liść dębu, odznakę pełnoprawnego zwiadowcy. Zostaje przydzielony do lenna Seaclyff, które ratuje przed napaścią Skandian. Następnie wyrusza z tajną misją do lenna Norgate i ratuje Zamek Macindaw od przejęcia przez Skottów, o mało nie zostawszy zabity przez zahipnotyzowaną Alyss. Wyznaje jej wtedy miłość, co wyprowadza ją z transu. Dołącza do „oddziału specjalnego” zwiadowców, którego celem jest reagowanie w nagłych wypadkach. Od tej pory stacjonuje w Redmont, dzieląc obowiązki zwiadowcy z Haltem. W 9. części ratuje swojego mistrza przed śmiercią od zatrutego bełtu. Od pierwszego tomu jest on zakochany (z wzajemnością) w Alyss – przyjaciółce z dzieciństwa; biorą ślub pod koniec 11. tomu. Jak każdy zwiadowca, wyśmienicie posługuje się łukiem, saksą i nożem do rzucania, ale największą bronią Willa jest jego umysł. Z natury pogodny, roześmiany, przyjacielski chłopak o przyjaznym usposobieniu, w stosunku do „złych” ludzi nie zawaha się ani chwili, by wyjąć łuk. W 12. tomie jest załamany z powodu śmierci swojej żony, Alyss – jej śmierć ujawniła „ciemną” stronę jego umysłu, gotową do zadania cierpienia i zemsty. Zaniedbuje sprawy Korpusu nikt nie może go pocieszyć. Przyjmuje na uczennicę księżniczkę Madelyn Altman, która jest jego chrześniaczką. Wciąż poszukuje ludzi odpowiedzialnych za podpalenie gospody, w której zginęła Alyss. Na końcu 12. części zabija dwóch z trzech winowajców.
- **Halt O’Carrick** – mistrz Willa. Był najlepszy łucznik w Korpusie Zwiadowców. Tytuł ten przejmuje Will (Halt sam to przyznaje). Jest prawowitym królem Hibernii, do Araluenu uciekł przed swoim bratem-bliźniakiem – Ferrisem, który próbował go zabić. Zwiadowczego rzemiosła uczył go niesłusznie wygnany mentor Crowleya, Pritchard. Piętnaście lat przed akcją pierwszej książki, udaremnił plany

zbuntowanego lorda Morgaratha. Jest zaufanym doradcą króla Duncana i należy do starszych rangą Zwiadowców. Podczas wojny z lordem Gorlanu, życie uratował mu ojciec Willa. Następnie Halt udał się, by odnaleźć jego rodzinę, jednak żona sierżanta zmarła podczas walki z opryszkami. Zwiadowca oddał chłopca do sierocińca w Redmont, obserwując jego wychowanie. W pierwszym tomie przyjmuje Willa na ucznia, a w drugim wysłał na misję z Gilanem. W trzecim tomie zostaje skazany na banicję za obrazę króla. Zrobił to, by móc ruszyć do Skandii na poszukiwania Willa. Wyrusza wraz z Horacem, gdzie wspólnie z Willem i Cassandrą pomagają odeprzeć atak Temudżeinów. Na początku „Okupu za Eraka” bierze ślub z lady Pauline. Jest dowódcą „grupy do zadań specjalnych”. Jego przeszłość poznajemy w księdze ósmej, tam też udaremnia plany Tennysona i zostaje otruty przez Genoweńczyków, ale ratuje go Malcolm („Halt w niebezpieczeństwie”). W tomie dziesiątym pomaga Shigeru wrócić na tron. Halt jest skryty, mało mówny i oschły, ale bardzo zależy mu na Willu – traktuje go jak syna – i wierzy, że będzie on najlepszym zwiadowcą. Boi się jedynie lady Pauline.

- sir **Horace Altman/Rycerz Dębowego Liścia** – w pierwszym tomie prześladowca Willa, później jego oddany przyjaciel. W dniu wyboru zostaje przyjęty do Szkoły Rycerskiej – jest bardzo uzdolnionym uczniem. Podczas „Płonącego mostu” wyrusza z Gilanem i Willem, jest świadkiem pojmania przyjaciela i Cassandry. Otrzymuje zgodę na podróż z Haltem i pomaga Skandianom pokonać Temudżeinów. Zostaje pasowany na Rycerza Dębowego Liścia. Razem z młodym zwiadowcą (tom szósty) odbija Macindaw, następnie, jako członek „grupy do zadań specjalnych” wyrusza do Clonmelu, gdzie udaje legendarnego wojownika. Pomaga Willowi pokonać Genoweńczyków. W „Cesarzu Nihon-Ja” pomaga Shigeru wrócić na tron – cesarz staje się dla niego kimś w rodzaju ojca. Na końcu tego tomu oświadcza się Evanlyn – biorą ślub w księdze jedenastej. Horace ma jasne włosy i atletyczną budowę. Jest wspaniałym szermierzem. Podczas podróży wśród zwiadowców traci całą naiwność, staje się mniej łatwowierny i bardziej pomysłowy. Pod koniec 11. książki dowiadujemy się, że Horace ma zostać ojcem. W 12. tomie ma córkę imieniem Madelyn, która następnie zostaje czeladniczką Willa. Jako pierwsza była „Zwiadowczynią”.

- księżniczka (tytuł księżniczki został jej odebrany podczas akcji w 12. księdze) Madelyn „Maddie” Altman – córka regentki Cassandry i Pierwszego Rycerza Królestwa sir Horace. Uczennica i chrześniaczka Willa. Pod koniec 12. części otrzymuje brązową odznakę zwiadowcy i (mimo przywrócenia do łask) postanawia kontynuować naukę u mistrza. Jest pierwszą zwiadowczynią. Główna bohaterka tomów 12-17.

Bohaterowie drugoplanowi

- lady **Alyss Treaty** (z domu **Mainwaring**) – kurierka Służby Dyplomatycznej. Jest

najdawniejszą przyjaciółką, ukochaną, a w końcu żoną Willa. Była zazdrosna o więź między Willem a księżniczką Cassandrą. W 5. części książki przywozi Willowi rozkazy od Halta i Crowleya, a potem występuje jako lady Gwendonlyn z Amarle. Po przejściu Zamku Macindaw przez zdrajcę, lorda Kerena, zostaje rozpoznana przez Johna Buttle'a, zbira, który podsłuchał ich rozmowę na początku książki. Zostaje uwięziona i jest poddawana hipnozie przez Kerena. Zmusza ją do zabicia Willa, który nie potrafi zrobić jej krzywdy i wiedząc, że umrze z jej ręki, mówi jej, że ją kocha, aby nie czuła się winna tego, co zrobiła, wybudzając ją tym sposobem z transu. Zabija ona lorda Kerena wylewając mu na twarz kwas. Towarzyszy Willowi w 10. tomie. Udaje rozgniewanie na niego z powodu dziwnej formy jego oświadczeń, ale w rzeczywistości bardzo się cieszy z ich powodu. Biorą ślub pod koniec 11. tomu. Zginęła podczas ratowania dziewczynki z płonącej gospody, przed rozpoczęciem akcji 12. tomu.

•

księżniczka **Cassandra „Cassie” Altman/Evanlyn Wheeler** – córka króla Duncana, przyszła królowa Araluenu. Will, Gilan i Horace spotykają ją w 2. tomie. Używa wtedy imienia swojej pokojówki, Evanlyn. Gdy jest w niewoli u Skandian ukrywa się ze swoją prawdziwą tożsamością, gdyż oberjarl Ragnak zaprzysiął Vallom (skandyjskie bóstwo zemsty) zemstę na całym rodzie Duncana. Po powrocie do roli księżniczki traci kontakt z Willem. Wstawia się z tego powodu u króla, aby przyjąć Willa do królewskich wojsk rozpoznania i pasował na rycerza, ale on odrzuca tę propozycję, pragnąc pozostać zwiadowcą. Towarzyszy Willowi w wyprawie do Nihon-Ja. Pod koniec 10. tomu przyjmuje oświadczenia Horace, biorą ślub w księdze 11. Cassandra spodziewa się dziecka. W 12. tomie ma córkę imieniem Madelyn i zostaje regentką królestwa Araluen.

•

Gilan – poprzedni uczeń Halta przed Willem. Syn rycerza z Carway, sir Davida. Najlepszy w sztuce zakradania się pośród zwiadowców. Jako jedyny zwiadowca nosi miecz, ponieważ miał być rycerzem i w młodości pobierał lekcje od sławnego mistrza szermierczego MacNeila. Nauczył Willa obrony przed mieczem za pomocą dwóch noży. Ma poczucie winy, że zostawił Willa w Celtii przez co ten został pojmany i chce wyruszyć z Haltem na jego poszukiwania, ale jego dawny mistrz nie pozwala mu na to, mówiąc, że jest potrzebny w Araluenu. Jak dowiadujemy się w 11. części pokonał wtedy poplecznika Morgaratha – Foldara. Gdy poznaje go Will, jest zwiadowcą w lennie Meric. Pod koniec tomu szóstego przeniesiony zostaje do lenna Norgate, a od tomu ósmego jest zwiadowcą w lennie Whitby, zastępując Halta i Willa pod ich nieobecność. Podoba mu się Jenny, której wielokrotnie proponował małżeństwo. Po śmierci Crowleya został dowódcą Korpusu Zwiadowców, mimo że brano pod uwagę Halta i Willa.

•

Crowley Meratyn – dowódca Korpusu Zwiadowców. Pełni obowiązki zwiadowcy w lennie Araluen. Najlepszy Przyjaciel Halta. Z jego inicjatywy powstała „grupa do zadań specjalnych”. Mistrz w sztuce bezszelestnego poruszania się. Zmarł przed rozpoczęciem akcji dwunastej części.

- król **Duncan** – władca Królestwa Araluenu. Po śmierci jego ojca lord Morgarath postanowił sięgnąć po władzę, jednak koalicja lojalnych baronów odparła jego wojska głównie dzięki przeprowadzeniu przez Halta oddziału ciężkiej kawalerii na tyły wargalskiej armii Morgaratha przez nikomu nieznany bród. Prywatnie przyjaźni się z Haltem; jest niepokojony, gdy musi go osądzić. Ciężko choruje przed rozpoczęciem akcji książki 12.
- baron **Arald** – baron lenna Redmont. Przyjaźni się z Haltem, na jego prośbę umieścił Willa w zamkowym sierocińcu. Jest mężem lady Sandry. Ma osobliwe poczucie humoru, którego większość ludzi nie rozumie. W prequeli serii dowiadujemy się, że rok przed wydarzeniami pokonał on barona Morgaratha w corocznym turnieju.
- **Erak Starfollower** – początkowo jarl skandyjski, po śmierci Ragnaka w Bitwie o Skandię wybrany oberjarlem. Pomógł uciec Willowi i Cassandrze (znanej mu jako Evanlyn), gdyż zobaczył zgubny wpływ cieplaka na Willa. Na skutek zdrady innego Skandianina, Toshaka zostaje pojmany przez Arydów podczas łupieżczej wyprawy. Jego ukochany statek nazywa się „Wilczy wicher”. Po objęciu urzędu oberjarla przekazał go dotychczasowemu zastępcy, Svengalowi.
- sir **Rodney** – jest Mistrzem Sztuk Walki w Zamku Redmont. Dobry przyjaciel Halta i barona Aralda. Pojawia się w częściach pierwszej, drugiej i czwartej. Ma potężną budowę. Jego ulubioną bronią jest topór.
- lady **Pauline O’Carrick** (z domu **DuLacy**) – Mistrzyni Służby Dyplomatycznej. Jest żoną Halta i nauczycielką Alyss. Prosi Willa, żeby opiekował się Haltem.

Ludzie – postacie epizodyczne

- **Atsu** – członek kasty senshich, doradca cesarza. Miał odprowadzić ранego Georga w bezpieczne miejsce z którego mógł odpłynąć z kraju a następnie udzielić pomocy Haltowi, Willowi, Evanlyn, Alyss i Selethenowi w odnalezieniu cesarza. Działał w ruchu oporu.
- **Alda** – jeden z prześladowców Horace’a (wygnany z Redmont) – Ruiny Gorlanu.
- **Alum** – arydzki oficer, ginie pod koniec 7. tomu uniemożliwiając bandytom pokrzyżowanie planów Willa.
- **Axel** – Skandianin, żeglował na Wilczym wicherze. Pojawia się w 7. tomie.
- **Aman sh’ub-del** – rachmistrz Selethena. Udawał wakira Al Shabah.

- **Ambrose** – złotnik i jubiler, został okradziony w 11. tomie przez trzech złodziei.
- **Ahmud** – jeden z Bedulinów. Pojawia się w 7. tomie.
- **Ayagi** – przywódca starszyny w wiosce Mura. Zabity przez ludzi Arisaki.
- baron **Ergell** – baron Ienna Seaclyff. Zaniedbywał swoje obowiązki.
- baron **Fergus** – baron Ienna Carway. Członek rady wojennej.
- baron **Thorn** – baron Ienna Drayden. Członek rady wojennej.
- baron **Tyler** – jeden z baronów Araluenu. Walczył na równinie Uthal.
- **Barney** – woźnica przebywający w gospodzie w której Will przebrany za rybaltę zabawiał gości.
- **Bartell** – zwiadowca w stanie spoczynku, po którym Will objął stanowisko w Seaclyff. To on poleca mu usługi Edwiny.
- **Berrigan** – były zwiadowca. Pomagał Crowleyowi i Haltowi wypędzić Odszczepieńców z Araluenu, gdy Gilan był jeszcze uczniem Halta. W walce ze Skandianami stracił stopę i musiał zakończyć karierę zwiadowcy. Jest minstrelem i tajnym agentem na usługach korpusu, przygotowywał Willa do występowania jako minstrel.
- **Borsa** – hilfmann (sekretarz, zarządca) oberjarłów Ragnaka i Eraka.
- **Bryn** – jeden z prześladowców Horace'a (wygnany z Redmount) – Ruiny Gorlanu
- **Cullum Gelderris** – właściciel gospody *Pod Pękatym Dzbanem*.
- **Delia** – córka Edwiny. Wyszła za mąż za Stevena, syna przewoźnika.
- **Edmund** – pomocnik Alyss podczas pośredniczenia w rokowaniach między Toscano a Arydią.
- **Eiko** – Kikori, mieszkaniec wioski Mura. Po jej zniszczeniu wyruszył wraz z niektórymi mieszkańcami by ostrzec cesarza przed nadciągającymi wojskami Arisaki

- **Edwina** – kobieta najęta jako gospodyni Willa w lennie Seaclif. Właścicielka karczmy.
- **Fajsal** – wnuk Omara. Uratowany przez Willa od ugryzienia kobry piaskowej.
- **Ferris O'Carrick** – brat Halta i Caitlyn, wuj Seana. Król Clonmelu, ginie od strzału Genoweńczyka.
- **Geldon** – emerytowany zwiadowca pełniący rolę doradcy Crowleya. Udzielał Cassandrze lekcji skradania się. Mieszkał na zamku Araluen.
- **George** – jeden z wychowanków sierocińca, skryba
- **Gilet** – najlepszy lutnik w Araluenie. Wzmiankowany w 5. tomie.
- **Glendyss** – Celt i górnik jeden z pierwszych pojmanyh przez Morgaratha do budowy mostu. Zakatowany przez wargalów w *Płonącym moście*. Na łożu śmierci wyjawiał Willowi ważne informacje na temat mostu.
- **Gronel** – syn Ragnaka, wspominany w *Ziemi skutej lodem*. Zginął w bitwie pod Lasem Cierniowym. Po jego śmierci Ragnak zaprzysiął zemstę Vallom.
- **Gundar Hardstriker** – skirl „Wilczej chmury”. Will ofiarował mu Johna Buttle'a jako niewolnika, ale ten uwolnił się, zabijając dwóch Skandian. Wraz ze swoją załogą stanowił wojsko Willa (formalnie Horace'a) w *Oblężeniu Macindaw*.
- **Hassan ib'n Taulok** – Bedulin, który znalazł Wyrwija i ścigał się o niego z Willem.
- **Hilde** – zniewolona przez włóczęgów. Uratowana przez Willa i Alyss w „Zaginionych Historiach”.
- **Iqbal** – żołnierz Selethena który wraz nim i Aralueńczykami wyruszył jako eskorta do Mararoka.
- **Jennifer „Jenny” Dalby** – przyjaciółka Willa z sierocińca, uczennica Mistrza Chubba. W 8. tomie można się dowiedzieć, że zaprzestała nauki u Mistrza Chubba i wykupiła udziały w gospodzie. Jest zakochana z wzajemnością w Gilanie, choć odrzuciła jego zaręczyny – nie chciała być żoną dowódcy Korpusu, którego ciągle nie ma. Gilan odwiedza ją za każdym razem, kiedy jest w Redmont.
- **Jerome** – prześladowca Horace'a (wygnany z Redmont) – Ruiny Gorlanu

- **Jito** – przywódca starszyny w wiosce Kawagishi. Gościł u siebie cesarza.
- **Jens** – żeglarz na pokładzie *Wolfwilli*. W dziesiątym tomie miał poprowadzić atak na piracki statek.
- **Jon Tarkson** – jeden z żeglarzy na pokładzie *Wilczej chmury*.
- **Jurgen** – wioślarz na *Wilczym wicherze* uczestnik wyprawy do Arydii. Pojawia się w 7. tomie.
- **Kaeko** – jeden z senshich wiernych cesarzowi. On wypatrzył na drodze Reito uciekającego z Ito.
- **Kona** – Hassanu który poprowadził Alyss i Ewanlyn do pana Nimatsu.
- Król **Swyddned** – król Celtii.
- **Leander** – zwiadowca, który pomógł Haltowi i Crowleyowi zreformować Korpus Zwiadowców.
- **Loka** – jeden z senshich którzy pozostali wierni Shigieru.
- lady **Georgina** z Sandal-hurst – ciotka lady Pauline obecna na jej ślubie z Haltem w 7. tomie.
- lady **Sandra** – małżonka barona Aralda, obecna na ślubie Halta z lady Pauline.
- **Luka** – jeden z odmieńców których skupił obok siebie Malcolm (miał zbyt duży tułów w porównaniu do reszty ciała). Z powodu pięknego głosu operował systemem rur odpowiedzialnych za dziwne głosy w lesie Grimsdel.
- **Malcolm** – zdyskredytowany przez swojego konkurenta uzdrowiciel, ukrywał się w lesie Grimsdell wraz z odrzuconymi przez innych ludźmi. Znał się na chemii i iluzji. Uzdrowił Ormana i Halta.
- **Matsuda Sato** – armii Arisaki, (służył mu od 27 lat). dowodził grupą dwunastu mężczyzn. za to, że odmówił walki z Shigieru został zabity przez Arisakę.
- **McDuig i McForn** – aralueńscy dudziarze mający za zadanie zagrzewać do boju armię podczas bitwy na równinie Uthal.
- **Meralon** – zwiadowca w lennie Norgate. Jego numerek zwiadowcy w lennie Norgate to 27. Arogancki, jak określają go Halt i Crowley, głupiec.

- **Martin** – asystent barona Aralda na zamku Redmont.
- **Mikeru** – siostrzeniec Ayagiego. Poprowadził cesarza do wioski Kawagishi. W Rankoshi odkrył tajne wyjście z twierdzy (później nazwane Przesmykiem Mikeru) i punkt obserwacyjny, a podczas bitwy dowodził oddziałem oszczepników.
- mistrz **Chubb** – kuchmistrz na zamku Redmont, były mistrz Jenny.
- mistrz **Ulf** – Mistrz Koni odpowiedzialny za opiekę i szkolenie bojowych rumaków na zamku Redmont.
- mistrz **Nigel** – Mistrz Szkoły Skrybów na zamku Redmont, były mistrz George'a.
- **Moka** – dowódca straży przybocznej Shigieru. Szkolił Kikorich we władaniu bronią.
- **Mortin** – pomocnik oberżysty który oblał się wrzątkiem oszpecając tym swą twarz. Należał do grupy odmieńców Malcolma.
- **Nigel** – jeden z odmieńców Malcolma. Operował latającymi głowami potworów.
- **Nils Ropehandler** – jeden ze Skandian pod dowództwem Gundara, kolega Horace'a. Nabija się z choroby morskiej Halta.
- **Nordel** – jeden ze Skandian którzy wraz z Erakiem przybyli do Araluenu na pomoc Morgarathowi. Umarł pokonany przez wargalów. Pod koniec swojego życia udzielił Haltowi informacji o kierunku w którym udali się Skandianie z Willem i Cassandrą, robi to bo Halt podał mu miecz, który wypadł mu z rąk – według wierzeń Skandian wojownik musi umrzeć z bronią w ręku, albo będzie przez wieki błąkać się szukając swojej broni.
- **Nimatsu** – wierny cesarzowi Senshi przewodził ludem Hassanu.
- **Norris** – Mistrz Szkoły Rycerskiej w Seacliff. Zaniedbał swoje obowiązki przez co lenno byłoby bezbronne gdyby doszło do ataku.
- **Olaf** – Skandianin, uczestnik wyprawy do Arydii. Pojawia się w 7. tomie.
- **Omar ib'n Talud** – przywódca Bedulinów, uratował Willa na pustyni, razem ze swoimi ludźmi pomógł odbić Massavę i uratować jeńców.

- **Orman** – syn władcy Macindaw, został otruty przez swojego kuzyna, Kerena. Uzdrowił go Malcolm (*Czarnoksiężnik z Północy*).
- **Ovlak** – skandyjski wojownik wraz ze swoimi ludźmi miał pomóc Morgarathowi w walce z Aralueńczykami, ale zrezygnował.
- **Ranald** – jeden młodszych oficerów pełnił rolę adiutanta króla Duncana. Walczył na równinie Uthal.
- **Reito** – uciekinier z Ito. ostrzega cesarza przed zdradą potem obejmuje obowiązki Shukina.
- **Rollo** – zamkowy kucharz z Ienna Seaclyff. Świetnością dorównywał mistrzowi Chubbowi.
- starszy kadet **Paul** – starszy uczeń Szkoły Rycerskiej zamku Redmont pojawia się w *Ruinach Gorlanu*
- **Piotr Solny** – pojawia się w *Ruinach Gorlanu* tropił wielkiego dzika aż do zamku Redmont następnie został wysłany przez Halta do barona Araldowi o zorganizowaniu polowania na owego dzika. Przydomek *solny* zyskał po zwyczaju dodawania dużej ilości soli do potraw.
- **Poldaric** – w dzieciństwie doznał skrzywienia kręgosłupa przez co nie mógł utrzymać pionu i był ciągle skrzywiony. Należał do grupy odmieńców Malcolma.
- **Sapristi** – tokański generał, uczestnik rokowań między Toscano a Arydią.
- **Sulejma** – żona Omara opiekowała się Willem kiedy przebywał u Bedulinów.
- **Sidar** – żołnierz Selethena który wraz nim i Aralueńczykami wyruszył jako eskorta do Mararoka.
- **Sean O'Carrick** – siostrzeniec Halta i Ferrisa – syn ich siostry, Caitlyn. Po śmierci Ferrisa zasiadł na tronie Clonmelu (*Królowie Clonmelu*).
- **Seley el'then** – znany też jako Selethen. Wakir miasta Al Shabah. Został pojmany przez Tualegów i uratowany przez Willa i Bedulinów. Pomaga Willowi (wraz z Haltem, Alyss i Cassandrą [bądź Evanlyn] w wyprawie do Nihon-Ja.
- **Sharik** – jeden z wywiadowców Bedulinów. Uczestniczył w ataku na Mashawę.
- **Shigeru Motodato** – cesarz Nihon-Ja, przyjaciel Horace'a.

- **Shukin** – kuzyn cesarza, Shigeru. Zginął przy brodzie dając czas cesarzowi na przejście i zniszczenie mostu, prowadzącego do Ran-Koshi.
- sir **David** – Mistrz Sztuk Walki lenna Caraway i naczelny dowódca sił królewskich Araluenu. Walczył na równinie Uthal. Ojciec Gilana.
- sir **Doric** – Mistrz Szkoły Rycerskiej lenna Norgate.
- sir **Karel** – nauczyciel w Szkole Rycerskiej na zamku Redmont.
- sir **Morton** – asystent sir Karela na zamku Redmont.
- sir **Richard** – wzmiankowany w 7. tomie, uczył Cassandrę władania szablą.
- sir **Vincent** – dowódca korpusu obserwatorów (żołnierzy pełniących rolę królewskich oczu i uszu). Walczył na równinie Uthal.
- **Stary Bob** – treser zwiadowczych koni. Jak żartuje, „sam staje się podobny do nich”.
- **Sten Lepka Ręka** – wzmiankowany w *Bitwie o Skandię* jarl Ostkrag.
- **Steven** – syn przewoźnika, ożenił się z Delią.
- **Młody Bob** – syn Starego Boba daje konia Maddie w 12. części
- **Svengal** – dawny zastępca Eraka. Po jego awansie na oberjarla został skirlem *Wilczego wichru*.
- **Tabai** – służący Shigieru.
- **Tarik** – członek plemiennej starszyny Bedulinów u których przebywał Will i sędzia w jego wyścigu z Hassanem.
- **Trobar** – człowiek olbrzymiej postawy, wierny pomocnik Malcolma; Will oddaje mu Shadow, swojego psa (*Oblężenie Macindaw*). Ofiarowuje Willowi Ebony, szczeniátko Shadow (*Halt w niebezpieczeństwie*). Obecny na ślubie Willa i Alyss.
- **Toru** – drwal z wioski Kawagishi. Prowadził cesarza i senshich przez góry do Rankoshi.
- **Ulf Oakbender** – szlakowy na pokładzie *Wilczej chmury* zabity przez Johna Buttle'a.

- **Ulrich** – niewolnik z Hallasholm w obronie którego stanął Will za co naraził się Egonowi.
- **Yamada** – dowodził jednym z klanów senshich. Przybył na pomoc Arisace lecz gdy zorientował się, że ten go okłamał odmówił walki.
- **Xander** – sekretarz Ormana, towarzyszył swojemu panu i Willowi w ucieczce z Zamku Macindaw do lasu Grimsdell.

Wrogowie

- **Saoud** – w zamian za nietykalność wyjawiał Talishowi gdzie inni kupcy chowają cenne rzeczy. Nasłał na Willa i Aluma Tualegów. Gdy Alum umierał odkupił swe winy przyprowadzając lekarza.
- **Serafino i Mordoni** – Genoweńczycy, zamierzali, na polecenie Iqbala zabić księżniczkę Cassandrę. Jeden z nich zginął na miejscu drugiego zaś pojmano.
- **Slagor** – podstępny kapitan okrętu „Wilczy kiel”, zdradził Skandię Temudzeinom, skazany na śmierć przez Eraka.
- **Yusal Makali** – przywódca Tualegów, który pojmał i skazał na śmierć Halta, Gilana, Cassandrę, Eraka, Svengala, Horace’a oraz Selethena.
- **Victor** – znany pod pseudonimem Bajarz. Odwiedzał wioski i opowieściami zdobywał zaufanie dzieci potem straszył je Tym, Który Przychodzi Nocą, wybierał ofiarę i znikał. Zginął spadając z klifu na nisko położony ustęp skalny.
- **Toshak** – skandyjski zdrajca, wykorzystywał imię Slagora do podburzania innych przeciwko Erakowi (*Okup za Eraka*), zginął z jego ręki.
- **Tomas** – przywódca trójki bandziorów którzy obrabowali Ambrose’a Shininga złotnika w Wensley i wtargnęli do domu Jenny.
- **Twu'lik** – brat Mat'lika i główny strateg podczas kampanii wojennej przeciw Średnim Królestwom i Ursalom. Po śmierci brata porzucił wojska by wziąć udział w wyborach sha'shana. Został powieszony za porzucenie swych wojsk.
- **Todoki** – jeden z najzgorzalszych zwolenników Arisaki. Jego herbem był zielony wół. Został zabity przez Horace’a.
- **Tennyson** – przywódca fałszywej religii odszczepieńców. Zostaje zabity w 9-tym tomie.

- **Talish** – jeden z tualeskich wojowników któremu towarzyszyło dwóch innych przybocznych Tualegów. Okradał arydzkich kupców bo wiedział gdzie znajdują się ich kryjówki. W tym celu nawiązał współpracę z Saoudem, któremu gwarantował nietykalność.
- **Petulengo** - młody włóczęga. Pobity przez Alyss w akcie zemsty. Dowiadujemy się o nim w „Zaginionych Historiach”.
- **Rupert Gubblestone** – podszywał się pod Foldara w *Ziemii Skutej lodem*. Złapany i zabity podczas napadu przez Halta.
- **Robert** – Zwiadowca Jory'ego Ruhla w Esseldon.
- **Robard** – Pomocnik stolnika na zamku Redmont. Za drobne kradzieże i wyżywanie się na podwładnych został zdegradowany do roli kelnera. W akcie zemsty spowodował kilka nieszczęśliwych „wypadków” na zamku. Brał udział w spisku z Genoweńczykami w celu zabójstwa księżniczki Cassandry. Otruty przez swoich współników.
- **Or'kam** – dowódca temudżeińskiego oddziału który Slagor miał przywieźć do Hallasholm.
- **Nuttal** – najmniejszy z trójki bandziorów którzy obrabowali Ambrose'a Shininga złotnika w Wensley i wtargnęli do domu Jenny. Był tchórzem.
- **Nit'zak** – Temudzein, zastępca Haz'kama. Próbował zabić Evanlyn lecz sam zginął z ręki Willa.
- **Mound** – największy i najsilniejszy z trójki bandziorów którzy obrabowali Ambrose'a Shininga złotnika w Wensley i wtargnęli do domu Jenny.
- **Marissi** – jeden z trójki genoweńskich najemników wynajętych przez Tennysona. Zostaje zabity przez Halta i Willa podczas zasadzki w zatopionym lesie.
- **Mat'lik** – dawny Sha'shan Temudzeinów. Za jego czasów prowadzona była kampania wojenna przeciw Ursalom i Średnim Królestwom. Zmarł po zatruciu nieświeżymi ostrygami.
- **Luciano** – dowódca trzech Genoweńczyków wynajętych przez Tennysona. Zatrut wodę Horace'a, by utrudnić mu pojedynek. Ginie postrzelony przez Willa w czasie sądu opatrzości.
- lord **Morgarath** – były baron Gorlanu. Zbuntował się przeciwko Duncanowi i poniósł

kłeskę na skutek niespodziewanego ataku kawalerii, która przeraża wargali – jego potwory, które kontrolował za pomocą umysłu. Wysłał na swoich wrogów kalkary – znakomitych zabójców, z których jednego ciężko ranił Halt, a dobili Baron Arald i sir Rodney, a drugiego Will. Zginął podczas pojedynku z Horace' em (*Płonący most*).

- **Kord** – jeden z żołnierzy-oszustów, zostaje zabity w części 11. przez Halta, jednak przez niego zginęła matka Willa.
- **Keren** – kuzyn Ormana, lorda Macindaw. Wszedł w spisek ze Skottami. Zahipnotyzował Alyss, by zabiła Willa, ale Will przezwyciężył jego wpływ, mówiąc jej, że ją kocha. Został przez nią obłany kwasem i wypadł przez osłabione przez Alyss kraty więzy.
- **Jory Ruhl** – Groźny przestępca działający na terenie Ienna Anselm. Odkryto jego bazę w gospodzie *Pod Skrzydlatym Smokiem* więc rozkazał ją podpalić. W 12. tomie Udaje Tego Który Przychodzi Nocą i porywa dzieci By sprzedać je jako niewolników za granicą. Odnajduje go Will lecz Jory go łapie i zamierza spalić na stosie. Ginie upadając na przygotowany do spalenia stos z podpalonym patykiem w ręku.
- **Jerrel** – jeden z dwóch żołnierzy-oszustów, który zabił matkę Willa. Dowiadujemy się o nich w książce *Zaginione Historie*.
- **John Buttle** – lokalny bandyta z Seaclyff. Dźgnął swojego psa (Shadow) włócznią i zostawił na uboczu drogi, gdzie znalazł ją Will. Podśluchał rozmowę jego i Alyss, gdy przekazywała mu rozkazy. Kurierka stwierdziła, że należy go zabić, ale Will zamiast tego przekazał go Skandianom. Uciekł z wilczego okrętu, zabijając dwóch żeglarzy. później najął się na służbę u Kerena, gdzie był dowódcą garnizonu. Rozpoznał Alyss i doprowadził do jej uwięzienia. Byłby zabił Horace'a podczas bitwy o Zamek Macindaw, gdyby nie interwencja Trobara, wściekłego za krzywdę wyrządzoną Shadow. Następnie Horace znów niemal nie ginie z jego ręki, ale zabija go topór rzucony przez Gundara Hardstriker'a .
- **Jerome** - przywódca włóczęgów. Porywa Ebony. Zabity przez Czarciego kła w „Zaginionych historiach”.
- **Ito i Yoki** – żołnierze, podkomendni Todokiego.
- **Iqbal** – brat Yusala. Miał pracować jako niewolnik przy odbudowie miejskich murów w Maashava ale uciekł. Chciał zemścić się na Cassandrze za pozbawienie rozumu swojego brata w tym celu wynajął Genoweńczyków: Serafina i Mordoniego.
- **Hassaun** – kat na usługach Tualegów. Miał ściąć Halta, Gilana, Cassandrę, Horace'a i Selethena. Lubił się popisywać swoją siłą i umiejętnościami władania mieczem. Zginął z ręki Willa.

- **Henry Wozak** – członek pierwszej bandy Jory'ego Rhula. Odnajduje go Will. Próbuąc uciekać upada na nóż i traci życie.
- **Hendel** – niewolnik z Hallasholm którego Egon wykorzystał do podania Willowi ziela ciepłaka.
- **Haz'kam** – generał armii Temudżeinów która zaatakowała Skandię.
- **Harold** – Najniżej postawiony członek bandy Jory'ego Rhula.
- generał **McHaddish** – przywódca klanu Haddish i członek delegacji która odwiedziła Macidaw w celu zawarcia przymierza z Kerenem. Schwytany przez Willa a następnie wypuszczony.
- **Foldar** – Zastępca Morgaratha, pilnie poszukiwany w *Ziemi skutej lodem* ostatecznie złapany i zabity przez Gilana.
- **Egon** – szef „hordy” na dziedzińcu w Hallasholm. Z jego rozkazu podano Willowi ciepłaka. za zapłatą zgodził się wypuścić Willa gdy Evanlyn planowała ucieczkę, gdy się o tym dowiedziano dostał chłostę.
- **Donald i Thomas** – członkowie bandy Jory'ego Rhula Których obowiązkiem było zajmowanie się obozowiskiem w Zatoce Jastrzębiego Łba.
- **Deparnieux** – galijski (czarny)rycerz, pan Zamku Montsombre. Został zabity przez Halta w *Ziemia skuta lodem*.
- **Dick Reacher** – dezterter, morderca i tchórz został wygnany z królestwa przez Halta a następnie przysłał do Morgaratha. został zabity strzałą Halta w *Płonącym Moście* gdy Morgarath wykorzystał go do oddania Aralueńczykom fałszywych planów walki.
- **Caleb McFrewin** – Przywódca najważniejszego klanu Skottów. Przewodził wojskami które miały stacjonować w Macindaw.
- **Chirath** – Przywódca wargalów Morgaratha.
- **Ch'ren** – temudżeński żołnierz wywodzący się z jednego z wyżej postawionych rodów. Wziął Evanlyn jako jeńca.
- **Bin'zak** – temudżeński pułkownik i dowódca wywiadu. Zawiódł swojego generała. Zginął od salwy strzał lecz przed śmiercią zdołał powiadomić Haz'kama o ukrytych łucznikach czym odkupił swe winy.

- **Benito** – Iber, członek nowej bandy Jory'ego Rhula. W Młodości próbowano go zabić i ostrze przebiło mu krtań przez co teraz jego głos brzmi jak złowrogi szept. Wysłano go by zabił Maddie. Zginął z jej ręki.
- **Bart i Carney** – bandyci grasujący w Celtii w czasie jej spustoszenia. Chcieli napaść na Willa i Horace'a lecz ten ich pokonał. Następnie gdy drużyna opuszczała Celtię ich broń i odzienie wrzucono do wielkiej rozpadliny by ci nie mogli ich napaść z powrotem.
- Baron **Douglas** – dawny baron lenna Highcliff. Był w zмовie z Foldarem.
- **Bacari** – jeden z trójki genoweńskich najemników wynajętych przez Tennysona. Zatrzyma śmiertelnie Halta, który wychodzi z tego cało dzięki Malcolmowi. Zabija go Will (*Halt w niebezpieczeństwie*).
- **Arisaka** – senshi. Buntownik, sprzeciwił się cesarzowi Shigeru. Został zabity przez Willa w *Cesarz Nihon-Ja*.
- **Arndor** z Crewse – Miał ponad dwa metry wzrostu. Terroryzował Crewsea aż Crowley przykuł go do koła młyńskiego i pozwolił by ten był wykorzystywany do wyrobu mąki przez pięć lat.
- **Alda, Bryn i Jerome** – Uczniowie drugiego roku szkoły rycerskiej zamku Redmont. Przez cały czas dręczyli Horace'a lecz po interwencji Halta zostali z niej wyrzuceni i wygnani z lenna.
- **At'lan** – dowódca temudżeińskiego patrolu zabity przez Halta. Wywodził się z prostego ludu i miał niemałe doświadczenie wojenne.

Fikcyjne postacie w Ruinach Gorlanu

- **Kalkary** – zawodowi zabójcy. Z wyglądu przypominają niedźwiedzia i małpę.
- **Wargale** – mało inteligentne stworzenia przypominające skrzyżowanie wilka z niedźwiedziem.

Zwierzęta

- **Bellerofont (Wyrwij)** – pierwszy koń Willa. W księdze siódmej ucieka od pana podczas burzy piaskowej. Znajduje go wtedy Hassan i nadaje mu imię Ostatnie Światło Dnia. Will wygrał go jednak od Hassana w zawodach jeździeckich. W

księdze jedenastej w wyniku ataku wilka musiał przejść na emeryturę gdzie będzie „służył” do rozrodu przekazując swoje najlepsze cechy, zastępuje go koń o prawie takim samym wyglądzie jak Wyrwij splotzony przez jego dziadka. Nowy koń Willa dostaje imię Wyrwij, a poprzedni Bellerofont.

- **Abelard** – koń Halta.
- **Acorn** – koń Liama w 12. tomie. Zrzucił go z siebie potykając się o rozciągniętą linę przez co zwiadowca skrzył kark.
- **Blaze** – koń Gilana
- **Kicker** – koń Horace’a
- **Kyofu** – inaczej Groza. Tygrys śnieżny (ludojad) zamieszkujący las Uto. Zabity przez Alyss.
- **Cropper** – koń Crowleya.
- **Cropper/Cormac** – poprzedni koń Crowleya; obecnie na emeryturze, przez pięć dni pracował z Willem.
- **Strzała** – koń Willa w Arydii, po zaginięciu Wyrwija, ginie pożarta przez lwa
- **Guzdrała** – koń Svengala w 7. tomie
- **Pan Słońca** – Koń Selethena w 7. tomie
- **Piaskowy Wicher** – koń wodza beduinów – Omara
- **Shadow** – suczka, znaleziona przez Willa w 5. tomie. Jest czarno-biała, jedno oko ma brązowe, drugie niebieskie. Oddana Trobarowi w 6. tomie.
- **Ebony** – szczenię Shadow, suczka podobna do matki. Zostaje podarowana Willowi przez Trobara.
- **Zderzak** – zwiadowczy koń Madelyn.
- **Sundancer** – koń księżniczki Madelyn przed jej przystąpieniem do Korpusu Zwiadowców.
- **Czarci Kieł** – jeden ze zniewolonych przez włóczęgów psów. Wykorzystywany do nielegalnych walk. Zabił Jerome’a w „Zaginionych Historiach”, padł od strzału Willa.

- **Saba** – szczenię Ebony. Pojawia się w 12. tomie.

Główni bohaterowie

- **Will Treaty** – główny bohater serii. Wychował się w sierocińcu, nie wiedząc kim byli jego rodzice. Z powodu wątpliwej budowy, w Dniu Wyboru zostaje odrzucony przez Mistrzów Szkoły Rycerskiej i Ujeżdżania i jest przekonany, że trafi do pracy na roli. Wtedy jednak jego przyszły mistrz pokazuje baronowi Araldowi tajemniczą kartkę. Podczas próby poznania jej treści, Will zostaje przyłapany i dowiaduje się, że wszystko było podstępem, aby sprawdzić umiejętności chłopaka – Will zdaje „egzamin” i zostaje przyjęty na czeladnika Halta, zwiadowcy z jego rodzinnego lenna Redmont. Pod koniec tomu pierwszego otrzymuje brązowy liść dębu i dowiaduje się prawdy o swoim ojcu, który był sierżantem wojsk królewskich. Zginął on, ratując życie Haltowi. Pod koniec tomu drugiego zostaje pojmany przez skandyjskiego jarla Eraka, który dopomaga mu w ucieczce w części trzeciej. W części czwartej staje na czele oddziału łuczników, który pełni kluczową rolę w Bitwie o Skandię, dziesiątkując temudżeińskich jeźdźców. Doprowadza potem do zawarcia traktatu pokojowego ze Skandią, skąd bierze się jego nazwisko – „Treaty” (ang. Traktat). Pod koniec książki siódmej (chronologicznie wcześniejszej od piątej i szóstej) otrzymuje srebrny liść dębu, odznakę pełnoprawnego zwiadowcy. Zostaje przydzielony do lenna Seaclyff, które ratuje przed napaścią Skandian. Następnie wyrusza z tajną misją do lenna Norgate i ratuje Zamek Macindaw od przejęcia przez Skottów, o mało nie zostawszy zabity przez zahipnotyzowaną Alyss. Wyznaje jej wtedy miłość, co wyprowadza ją z transu. Dołącza do „oddziału specjalnego” zwiadowców, którego celem jest reagowanie w nagłych wypadkach. Od tej pory stacjonuje w Redmont, dzieląc obowiązki zwiadowcy z Haltem. W 9. części ratuje swojego mistrza przed śmiercią od zatrutego bełtu. Od pierwszego tomu jest on zakochany (z wzajemnością) w Alyss – przyjaciółce z dzieciństwa; biorą ślub pod koniec 11. tomu. Jak każdy zwiadowca, wyśmienicie posługuje się łukiem, saksą i nożem do rzucania, ale największą bronią Willa jest jego umysł. Z natury pogodny, roześmiany, przyjacielski chłopak o przyjaznym usposobieniu, w stosunku do „złych” ludzi nie zawaha się ani chwili, by wyjąć łuk. W 12. tomie jest załamany z powodu śmierci swojej żony, Alyss – jej śmierć ujawniła „ciemną” stronę jego umysłu, gotową do zadania cierpienia i zemsty. Zaniedbuje sprawy Korpusu nikt nie może go pocieszyć. Przyjmuje na uczennicę księżniczkę Madelyn Altman, która jest jego chrześniaczką. Wciąż poszukuje ludzi odpowiedzialnych za podpalenie gospody, w której zginęła Alyss. Na końcu 12. części zabija dwóch z trzech winowajców.
- **Halt O’Carrick** – mistrz Willa. Był najlepszy łucznik w Korpusie Zwiadowców. Tytuł

ten przejmuje Will (Halt sam to przyznaje). Jest prawowitym królem Hibernii, do Araluenu uciekł przed swoim bratem-bliźniakiem – Ferrisem, który próbował go zabić. Zwiadowczego rzemiosła uczył go niesłusznie wygnany mentor Crowleya, Pritchard. Piętnaście lat przed akcją pierwszej książki, udaremnił plany zbuntowanego lorda Morgaratha. Jest zaufanym doradcą króla Duncana i należy do starszych rangą Zwiadowców. Podczas wojny z lordem Gorlanu, życie uratował mu ojciec Willa. Następnie Halt udał się, by odnaleźć jego rodzinę, jednak żona sierżanta zmarła podczas walki z opryszkami. Zwiadowca oddał chłopca do sierocińca w Redmont, obserwując jego wychowanie. W pierwszym tomie przyjmuje Willa na ucznia, a w drugim wysyła na misję z Gilanem. W trzecim tomie zostaje skazany na banicję za obrazę króla. Zrobił to, by móc ruszyć do Skandii na poszukiwania Willa. Wyrusza wraz z Horacem, gdzie wspólnie z Willem i Cassandrą pomagają odeprzeć atak Temudżeinów. Na początku „Okupu za Eraka” bierze ślub z lady Pauline. Jest dowódcą „grupy do zadań specjalnych”. Jego przeszłość poznajemy w księdze ósmej, tam też udaremnia plany Tennysona i zostaje otruty przez Genoweńczyków, ale ratuje go Malcolm („Halt w niebezpieczeństwie”). W tomie dziesiątym pomaga Shigeru wrócić na tron. Halt jest skryty, małomówny i oschły, ale bardzo zależy mu na Willu – traktuje go jak syna – i wierzy, że będzie on najlepszym zwiadowcą. Boi się jedynie lady Pauline.

•

• **sir Horace Altman/Rycerz Dębowego Liścia** – w pierwszym tomie prześladowca Willa, później jego oddany przyjaciel. W dniu wyboru zostaje przyjęty do Szkoły Rycerskiej – jest bardzo uzdolnionym uczniem. Podczas „Płonącego mostu” wyrusza z Gilanem i Willem, jest świadkiem pojmania przyjaciela i Cassandry. Otrzymuje zgodę na podróż z Haltem i pomaga Skandianom pokonać Temudżeinów. Zostaje pasowany na Rycerza Dębowego Liścia. Razem z młodym zwiadowcą (tom szósty) odbija Macindaw, następnie, jako członek „grupy do zadań specjalnych” wyrusza do Clonmelu, gdzie udaje legendarnego wojownika. Pomaga Willowi pokonać Genoweńczyków. W „Cesarzu Nihon-Ja” pomaga Shigeru wrócić na tron – cesarz staje się dla niego kimś w rodzaju ojca. Na końcu tego tomu oświadcza się Evanlyn – biorą ślub w księdze jedenastej. Horace ma jasne włosy i atletyczną budowę. Jest wspaniałym szermierzem. Podczas podróży wśród zwiadowców traci całą naiwność, staje się mniej łatwowierny i bardziej pomysłowy. Pod koniec 11. książki dowiadujemy się, że Horace ma zostać ojcem. W 12. tomie ma córkę imieniem Madelyn, która następnie zostaje czeladniczką Willa. Jako pierwsza była „Zwiadowczynią”.

•

księżniczka (tytuł księżniczki został jej odebrany podczas akcji w 12. księdze) Madelyn „Maddie” Altman – Córka regentki Cassandry i Pierwszego Rycerza Królestwa sir Horace. Uczennica i chrześniaczka Willa. Pod koniec 12. części otrzymuje brązową odznakę zwiadowcy i (mimo przywrócenia do łask) postanawia kontynuować naukę u mistrza. Jest pierwszą zwiadowczynią. Główna bohaterka tomów 12-17.

Bohaterowie drugoplanowi

- lady **Alyss Treaty** (z domu **Mainwaring**) – kurierka Służby Dyplomatycznej. Jest najdawniejszą przyjaciółką, ukochaną, a w końcu żoną Willa. Była zazdrosna o więź między Willem a księżniczką Cassandrą. W 5. części książki przywozi Willowi rozkazy od Halta i Crowleya, a potem występuje jako lady Gwendonlyn z Amarie. Po przejściu Zamku Macindaw przez zdrajcę, lorda Kerena, zostaje rozpoznana przez Johna Buttle'a, zbira, który podsłuchał ich rozmowę na początku książki. Zostaje uwięziona i jest poddawana hipnozie przez Kerena. Zmusza ją do zabicia Willa, który nie potrafi zrobić jej krzywdy i wiedząc, że umrze z jej ręki, mówi jej, że ją kocha, aby nie czuła się winna tego, co zrobiła, wybudzając ją tym sposobem z transu. Zabija ona lorda Kerena wylewając mu na twarz kwas. Towarzyszy Willowi w 10. tomie. Uduje rozgniewanie na niego z powodu dziwnej formy jego oświadczenia, ale w rzeczywistości bardzo się cieszy z ich powodu. Biorą ślub pod koniec 11. tomu. Zginęła podczas ratowania dziewczynki z płonącej gospody, przed rozpoczęciem akcji 12. tomu.
- księżniczka **Cassandra „Cassie” Altman/Evanlyn Wheeler** – córka króla Duncana, przyszła królowa Araluenu. Will, Gilan i Horace spotykają ją w 2. tomie. Używa wtedy imienia swojej pokojówki, Evanlyn. Gdy jest w niewoli u Skandian ukrywa się ze swoją prawdziwą tożsamością, gdyż oberjarl Ragnak zaprzysiął Vallom (skandyjskie bóstwo zemsty) zemstę na całym rodzie Duncana. Po powrocie do roli księżniczki traci kontakt z Willem. Wstawia się z tego powodu u króla, aby przyjąć Willa do królewskich wojsk rozpoznania i pasował na rycerza, ale on odrzuca tę propozycję, pragnąc pozostać zwiadowcą. Towarzyszy Willowi w wyprawie do Nihon-Ja. Pod koniec 10. tomu przyjmuje oświadczenia Horace, biorą ślub w księdze 11. Cassandra spodziewa się dziecka. W 12. tomie ma córkę imieniem Madelyn i zostaje regentką królestwa Araluen.
- **Gilan** – poprzedni uczeń Halta przed Willem. Syn rycerza z Carway, sir Davida. Najlepszy w sztuce zakradania się pośród zwiadowców. Jako jedyny zwiadowca nosi miecz, ponieważ miał być rycerzem i w młodości pobierał lekcje od sławnego mistrza szermierczego MacNeila. Nauczył Willa obrony przed mieczem za pomocą dwóch noży. Ma poczucie winy, że zostawił Willa w Celtii przez co ten został pojmany i chce wyruszyć z Haltem na jego poszukiwania, ale jego dawny mistrz nie pozwala mu na to, mówiąc, że jest potrzebny w Araluenu. Jak dowiadujemy się w 11. części pokonał wtedy poplecznika Morgaratha – Foldara. Gdy poznaje go Will, jest zwiadowcą w lennie Meric. Pod koniec tomu szóstego przeniesiony zostaje do lenna Norgate, a od tomu ósmego jest zwiadowcą w lennie Whitby, zastępując Halta i Willa pod ich nieobecność. Podoba mu się Jenny, której wielokrotnie proponował małżeństwo. Po śmierci Crowleya został dowódcą Korpusu Zwiadowców, mimo że brano pod uwagę Halta i Willa.

- **Crowley Meratyn** – dowódca Korpusu Zwiadowców. Pełni obowiązki zwiadowcy w lennie Araluen. Najlepszy Przyjaciół Halta. Z jego inicjatywy powstała „grupa do zadań specjalnych”. Mistrz w sztuce bezszelestnego poruszania się. Zmarł przed rozpoczęciem akcji dwunastej części.
- król **Duncan** – władca Królestwa Araluenu. Po śmierci jego ojca lord Morgarath postanowił sięgnąć po władzę, jednak koalicja lojalnych baronów odparła jego wojska głównie dzięki przeprowadzeniu przez Halta oddziału ciężkiej kawalerii na tyły wargalskiej armii Morgaratha przez nikomu nieznany bród. Prywatnie przyjaźni się z Haltem; jest niepokojony, gdy musi go osądzić. Ciężko choruje przed rozpoczęciem akcji książki 12.
- baron **Arald** – baron lenna Redmont. Przyjaźni się z Haltem, na jego prośbę umieścił Willa w zamkowym sierocińcu. Jest mężem lady Sandry. Ma osobliwe poczucie humoru, którego większość ludzi nie rozumie. W prequeli serii dowiadujemy się, że rok przed wydarzeniami pokonał on barona Morgaratha w corocznym turnieju.
- **Erak Starfollower** – początkowo jarl skandyjski, po śmierci Ragnaka w Bitwie o Skandię wybrany oberjarlem. Pomógł uciec Willowi i Cassandrze (znanej mu jako Evanlyn), gdyż zobaczył zgubny wpływ cieplaka na Willa. Na skutek zdrady innego Skandianina, Toshaka zostaje pojmany przez Arydów podczas łupieżczej wyprawy. Jego ukochany statek nazywa się „Wilczy wichler”. Po objęciu urzędu oberjarla przekazał go dotychczasowemu zastępcy, Svengalowi.
- sir **Rodney** – jest Mistrzem Sztuk Walki w Zamku Redmont. Dobry przyjaciel Halta i barona Aralda. Pojawia się w częściach pierwszej, drugiej i czwartej. Ma potężną budowę. Jego ulubioną bronią jest topór.
- lady **Pauline O’Carrick** (z domu **DuLacy**) – Mistrzyni Służby Dyplomatycznej. Jest żoną Halta i nauczycielką Alyss. Prosi Willa, żeby opiekował się Haltem.

Ludzie – postacie epizodyczne

- **Atsu** – członek kasty senshich, doradca cesarza. Miał odprowadzić ранego Georga w bezpieczne miejsce z którego mógł odpłynąć z kraju a następnie udzielić pomocy Haltowi, Willowi, Evanlyn, Alyss i Selethenowi w odnalezieniu cesarza. Działał w ruchu oporu.
- **Alda** – jeden z prześladowców Horace’a (wygnany z Redmont) – Ruiny Gorlanu.

- **Alum** – arydzki oficer, ginie pod koniec 7. tomu uniemożliwiając bandytom pokrzyżowanie planów Willa.
- **Axel** – Skandianin, żeglował na Wilczym wicherze. Pojawia się w 7. tomie.
- **Aman sh'ub-del** – rachmistrz Selethena. Udawał wakira Al Shabah.
- **Ambrose** – złotnik i jubiler, został okradziony w 11. tomie przez trzech złodziei.
- **Ahmud** – jeden z Bedulinów. Pojawia się w 7. tomie.
- **Ayagi** – przywódca starszyny w wiosce Mura. Zabity przez ludzi Arisaki.
- baron **Ergell** – baron Ienna Seaclyff. Zaniedbywał swoje obowiązki.
- baron **Fergus** – baron Ienna Carway. Członek rady wojennej.
- baron **Thorn** – baron Ienna Drayden. Członek rady wojennej.
- baron **Tyler** – jeden z baronów Araluenu. Walczył na równinie Uthal.
- **Barney** – woźnica przebywający w gospodzie w której Will przebrany za rybaka zabawiał gości.
- **Bartell** – zwiadowca w stanie spoczynku, po którym Will objął stanowisko w Seaclyff. To on poleca mu usługi Edwiny.
- **Berrigan** – były zwiadowca. Pomagał Crowleyowi i Haltowi wypędzić Odszczepieńców z Araluenu, gdy Gilan był jeszcze uczniem Halta. W walce ze Skandianami stracił stopę i musiał zakończyć karierę zwiadowcy. Jest minstrelem i tajnym agentem na usługach korpusu, przygotowywał Willa do występowania jako minstrel.
- **Borsa** – hilfmann (sekretarz, zarządca) oberjarłów Ragnaka i Eraka.
- **Bryn** – jeden z prześladowców Horace'a (wygnany z Redmount) – Ruiny Gorlanu
- **Cullum Gelderris** – właściciel gospody *Pod Pękatym Dżbanem*.
- **Delia** – córka Edwiny. Wyszła za mąż za Stevena, syna przewoźnika.

- **Edmund** – pomocnik Alyss podczas pośredniczenia w rokowaniach między Toscano a Arydią.
- **Eiko** – Kikori, mieszkaniec wioski Mura. Po jej zniszczeniu wyruszył wraz z niektórymi mieszkańcami by ostrzec cesarza przed nadciągającymi wojskami Arisaki
- **Edwina** – kobieta najęta jako gospodyni Willa w lennie Seaclyf. Właścicielka karczmy.
- **Fajsal** – wnuk Omara. Uratowany przez Willa od ugryzienia kobry piaskowej.
- **Ferris O'Carrick** – brat Halta i Caitlyn, wuj Seana. Król Clonmelu, ginie od strzału Genoweńczyka.
- **Geldon** – emerytowany zwiadowca pełniący rolę doradcy Crowleya. Udzielał Cassandrze lekcji skradania się. Mieszkał na zamku Araluen.
- **George** – jeden z wychowanków sierocińca, skryba
- **Gilet** – najlepszy lutnik w Araluenie. Wzmiankowany w 5. tomie.
- **Glendyss** – Celt i górnik jeden z pierwszych pojmanyh przez Morgaratha do budowy mostu. Zakatowany przez wargalów w *Płonącym moście*. Na łożu śmierci wyjawiał Willowi ważne informacje na temat mostu.
- **Gronel** – syn Ragnaka, wspominany w *Ziemi skutej lodem*. Zginął w bitwie pod Lasem Cierniowym. Po jego śmierci Ragnak zaprzysiął zemstę Vallom.
- **Gundar Hardstriker** – skirl „Wilczej chmury”. Will ofiarował mu Johna Buttle'a jako niewolnika, ale ten uwolnił się, zabijając dwóch Skandian. Wraz ze swoją załogą stanowił wojsko Willa (formalnie Horace'a) w *Oblężeniu Macindaw*.
- **Hassan ib'n Taulok** – Bedulin, który znalazł Wyrwija i ścigał się o niego z Willem.
- **Hilde** – zniewolona przez włóczęgów. Uratowana przez Willa i Alyss w „Zaginionych Historiach”.
- **Iqbal** – żołnierz Selethena który wraz nim i Aralueńczykami wyruszył jako eskorta do Mararoka.
- **Jennifer „Jenny” Dalby** – przyjaciółka Willa z sierocińca, uczennica Mistrza

Chubba. W 8. tomie można się dowiedzieć, że zaprzestała nauki u Mistrza Chubba i wykupiła udziały w gospodarstwie. Jest zakochana z wzajemnością w Gilanie, choć odrzuciła jego zaręczyny – nie chciała być żoną dowódcy Korpusu, którego ciągle nie ma. Gilan odwiedza ją za każdym razem, kiedy jest w Redmont.

- **Jerome** – prześladowca Horace’a (wygnany z Redmont) – Ruiny Gorlanu
- **Jito** – przywódca starszyny w wiosce Kawagishi. Gościł u siebie cesarza.
- **Jens** – żeglarz na pokładzie *Wolfwilli*. W dziesiątym tomie miał poprowadzić atak na piracki statek.
- **Jon Tarkson** – jeden z żeglarzy na pokładzie *Wilczej chmury*.
- **Jurgen** – wioślarz na *Wilczym wicherze* uczestnik wyprawy do Arydii. Pojawia się w 7. tomie.
- **Kaeko** – jeden z senshich wiernych cesarzowi. On wypatrzył na drodze Reito uciekającego z Ito.
- **Kona** – Hassanu który poprowadził Alyss i Ewanlyn do pana Nimatsu.
- **Król Swyddned** – król Celtii.
- **Leander** – zwiadowca, który pomógł Haltowi i Crowleyowi zreformować Korpus Zwiadowców.
- **Loka** – jeden z senshich którzy pozostali wierni Shigieru.
- lady **Georgina** z Sandal-hurst – ciotka lady Pauline obecna na jej ślubie z Haltem w 7. tomie.
- lady **Sandra** – małżonka barona Aralda, obecna na ślubie Halta z lady Pauline.
- **Luka** – jeden z odmieńców których skupił obok siebie Malcolm (miał zbyt duży tułów w porównaniu do reszty ciała). Z powodu pięknego głosu operował systemem rur odpowiedzialnych za dziwne głosy w lesie Grimsdel.
- **Malcolm** – zdyskredytowany przez swojego konkurenta uzdrowiciel, ukrywał się w lesie Grimsdell wraz z odrzuconymi przez innych ludźmi. Znał się na chemii i iluzji. Uzdrowił Ormana i Halta.
- **Matsuda Sato** –armii Arisaki, (służył mu od 27 lat). dowodził grupą dwunastu mężczyzn. za to, że odmówił walki z Shigieru został zabity przez Arisakę.

- **McDuig i McForn** – araluńscy dudziarze mający za zadanie zagrzewać do boju armię podczas bitwy na równinie Uthal.
- **Meralon** – zwiadowca w lennie Norgate. Jego numerek zwiadowcy w lennie Norgate to 27. Arogancki, jak określają go Halt i Crowley, głupiec.
- **Martin** – asystent barona Aralda na zamku Redmont.
- **Mikeru** – siostrzeniec Ayagiego. Poprowadził cesarza do wioski Kawagishi. W Rankoshi odkrył tajne wyjście z twierdzy (później nazwane Przesmykiem Mikeru) i punkt obserwacyjny, a podczas bitwy dowodził oddziałem oszczepników.
- mistrz **Chubb** – kuchmistrz na zamku Redmont, były mistrz Jenny.
- mistrz **Ulf** – Mistrz Koni odpowiedzialny za opiekę i szkolenie bojowych rumaków na zamku Redmont.
- mistrz **Nigel** – Mistrz Szkoły Skrybów na zamku Redmont, były mistrz George'a.
- **Moka** – dowódca straży przybocznej Shigieru. Szkolił Kikorich we władaniu bronią.
- **Mortin** – pomocnik oberżysty który oblał się wrzątkiem oszpecając tym swą twarz. Należał do grupy odmieńców Malcolma.
- **Nigel** – jeden z odmieńców Malcolma. Operował latającymi głowami potworów.
- **Nils Ropehandler** – jeden ze Skandian pod dowództwem Gundara, kolega Horace'a. Nabija się z choroby morskiej Halta.
- **Nordel** – jeden ze Skandian którzy wraz z Erakiem przybyli do Araluenu na pomoc Morgarathowi. Umarł pokonany przez wargalów. Pod koniec swojego życia udzielił Haltowi informacji o kierunku w którym udali się Skandianie z Willem i Cassandrą, robi to bo Halt podał mu miecz, który wypadł mu z rąk – według wierzeń Skandian wojownik musi umrzeć z bronią w ręku, albo będzie przez wieki błąkać się szukając swojej broni.
- **Nimatsu** – wierny cesarzowi Senshi przewodził ludem Hassanu.
- **Norris** – Mistrz Szkoły Rycerskiej w Seacliff. Zaniedbał swoje obowiązki przez co lenno byłoby bezbronne gdyby doszło do ataku.

- **Olaf** – Skandianin, uczestnik wyprawy do Arydii. Pojawia się w 7. tomie.
- **Omar ib'n Talud** – przywódca Bedulinów, uratował Willa na pustyni, razem ze swoimi ludźmi pomógł odbić Massawę i uratować jeńców.
- **Orman** – syn władcy Macindaw, został otruty przez swojego kuzyna, Kerena. Uzdrowił go Malcolm (*Czarnoksiężnik z Północy*).
- **Ovlak** – skandyjski wojownik wraz ze swoimi ludźmi miał pomóc Morgarathowi w walce z Aralueńczykami, ale zrezygnował.
- **Ranald** – jeden młodszych oficerów pełnił rolę adiutanta króla Duncana. Walczył na równinie Uthal.
- **Reito** – uciekinier z Ito. ostrzega cesarza przed zdradą potem obejmuje obowiązki Shukina.
- **Rollo** – zamkowy kucharz z Ienna Seacliff. Świetnością dorównywał mistrzowi Chubbowi.
- starszy kadet **Paul** – starszy uczeń Szkoły Rycerskiej zamku Redmont pojawia się w *Ruinach Gorlanu*
- **Piotr Solny** – pojawia się w *Ruinach Gorlanu* tropił wielkiego dzika aż do zamku Redmont następnie został wysłany przez Halta do barona Araldowi o zorganizowaniu polowania na owego dzika. Przydomek *solny* zyskał po zwyczaju dodawania dużej ilości soli do potraw.
- **Poldaric** – w dzieciństwie doznał skrzywienia kręgosłupa przez co nie mógł utrzymać pionu i był ciągle skrzywiony. Należał do grupy odmieńców Malcolma.
- **Sapristi** – tokański generał, uczestnik rokowań między Toscano a Arydią.
- **Sulejma** – żona Omara opiekowała się Willem kiedy przebywał u Bedulinów.
- **Sidar** – żołnierz Selethena który wraz nim i Aralueńczykami wyruszył jako eskorta do Mararoka.
- **Sean O'Carrick** – siostrzeniec Halta i Ferrisa – syn ich siostry, Caitlyn. Po śmierci Ferrisa zasiadł na tronie Clonmelu (*Królowie Clonmelu*).
- **Seley el'then** – znany też jako Selethen. Wakir miasta Al Shabah. Został pojmany

przez Tualegów i uratowany przez Willa i Bedulinów. Pomaga Willowi (wraz z Haltem, Alyss i Cassandrą [bądź Evanlyn] w wyprawie do Nihon-Ja.

- **Sharik** – jeden z wywiadowców Bedulinów. Uczestniczył w ataku na Mashawę.
- **Shigeru Motodato** – cesarz Nihon-Ja, przyjaciel Horace’a.
- **Shukin** – kuzyn cesarza, Shigeru. Zginął przy brodzie dając czas cesarzowi na przejście i zniszczenie mostu, prowadzącego do Ran-Koshi.
- **sir David** – Mistrz Sztuk Walki Ienna Caraway i naczelny dowódca sił królewskich Araluenu. Walczył na równinie Uthal. Ojciec Gilana.
- **sir Doric** – Mistrz Szkoły Rycerskiej Ienna Norgate.
- **sir Karel** – nauczyciel w Szkole Rycerskiej na zamku Redmont.
- **sir Morton** – asystent sir Karela na zamku Redmont.
- **sir Richard** – wzmiankowany w 7. tomie, uczył Cassandrę władania szablą.
- **sir Vincent** – dowódca korpusu obserwatorów (żołnierzy pełniących rolę królewskich oczu i uszu). Walczył na równinie Uthal.
- **Stary Bob** – treser zwiadowczych koni. Jak żartuje, „sam staję się podobny do nich”.
- **Sten Lepka Ręka** – wzmiankowany w *Bitwie o Skandię* jarl Ostkrag.
- **Steven** – syn przewoźnika, ożenił się z Delią.
- **Młody Bob** – syn Starego Boba daje konia Maddie w 12. części
- **Svengal** – dawny zastępca Eraka. Po jego awansie na oberjarla został skirlem *Wilczego wichru*.
- **Tabai** – służący Shigieru.
- **Tarik** – członek plemiennej starszyny Bedulinów u których przebywał Will i sędzia w jego wyścigu z Hassanem.
- **Trobar** – człowiek olbrzymiej postawy, wierny pomocnik Malcolma; Will oddaje mu Shadow, swojego psa (*Oblężenie Macindaw*). Ofiarowuje Willowi Ebony, szczeniátko Shadow (*Hałt w niebezpieczeństwie*). Obecny na ślubie Willa i Alyss.

- **Toru** – drwal z wioski Kawagishi. Prowadził cesarza i senshich przez góry do Rankoshi.
- **Ulf Oakbender** – szlakowy na pokładzie *Wilczej chmury* zabity przez Johna Buttle'a.
- **Urlich** – niewolnik z Hallasholm w obronie którego stanął Will za co naraził się Egonowi.
- **Yamada** – dowodził jednym z klanów senshich. Przybył na pomoc Arisace lecz gdy zorientował się, że ten go okłamał odmówił walki.
- **Xander** – sekretarz Ormana, towarzyszył swojemu panu i Willowi w ucieczce z Zamku Macindaw do lasu Grimsdell.

Wrogowie

- **Saoud** – w zamian za nietykalność wykazywał Talishowi gdzie inni kupcy chowają cenne rzeczy. Nasłał na Willa i Aluma Tualegów. Gdy Alum umierał odkupił swe winy przyprowadzając lekarza.
- **Serafino i Mordoni** – Genoweńczycy, zamierzali, na polecenie Iqbala zabić księżniczkę Cassandrę. Jeden z nich zginął na miejscu drugiego zaś pojmano.
- **Slagor** – podstępny kapitan okrętu „Wilczy kiel”, zdradził Skandię Temudżeinom, skazany na śmierć przez Eraka.
- **Yusal Makali** – przywódca Tualegów, który pojmał i skazał na śmierć Halta, Gilana, Cassandrę, Eraka, Svengala, Horace'a oraz Selethena.
- **Victor** – znany pod pseudonimem Bajarz. Odwiedzał wioski i opowieściami zdobywał zaufanie dzieci potem straszył je Tym, Który Przychodzi Nocą, wybierał ofiarę i zniknął. Zginął spadając z klifu na nisko położony ustęp skalny.
- **Toshak** – skandyjski zdrajca, wykorzystywał imię Slagora do podburzania innych przeciwko Erakowi (*Okup za Eraka*), zginął z jego ręki.
- **Tomas** – przywódca trójki bandziorów którzy obrabowali Ambrose'a Shininga złotnika w Wensley i wtargnęli do domu Jenny.
- **Twu'lik** – brat Mat'lika i główny strateg podczas kampanii wojennej przeciw Średnim Królestwom i Ursalom. Po śmierci brata porzucił wojska by wziąć udział w wyborach sha'shana. Został powieszony za porzucenie swych wojsk.

- **Todoki** – jeden z najzagorzalszych zwolenników Arisaki. Jego herbem był zielony wół. Został zabity przez Horace'a.
- **Tennyson** – przywódca fałszywej religii odszczepieńców. Zostaje zabity w 9-tym tomie.
- **Talish** – jeden z tualeskich wojowników któremu towarzyszyło dwóch innych przybocznych Tualegów. Okradał arydzkich kupców bo wiedział gdzie znajdują się ich kryjówki. W tym celu nawiązał współpracę z Saoudem, któremu gwarantował nietykalność.
- **Petulengo** - młody włóczęga. Pobity przez Alyss w akcie zemsty. Dowiadujemy się o nim w „Zaginionych Historiach”.
- **Rupert Gubblestone** – podszywał się pod Foldara w *Ziemi skutej lodem*. Złapany i zabity podczas napadu przez Halta.
- **Robert** – Zwiadowca Jory'ego Ruhla w Esseldon.
- **Robard** – Pomocnik stolnika na zamku Redmont. Za drobne kradzieże i wyżywanie się na podwładnych został zdegradowany do roli kelnera. W akcie zemsty spowodował kilka nieszczęśliwych „wypadków” na zamku. Brał udział w spisku z Genoweńczykami w celu zabójstwa księżniczki Cassandry. Otruty przez swoich współników.
- **Or'kam** – dowódca temudżeińskiego oddziału który Slagor miał przywieźć do Hallasholm.
- **Nuttal** – najmniejszy z trójki bandziorów którzy obrabowali Ambrose'a Shininga złotnika w Wensley i wtargnęli do domu Jenny. Był tchórzem.
- **Nit'zak** – Temudzein, zastępca Haz'kama. Próbował zabić Evanlyn lecz sam zginął z ręki Willa.
- **Mound** – największy i najsilniejszy z trójki bandziorów którzy obrabowali Ambrose'a Shininga złotnika w Wensley i wtargnęli do domu Jenny.
- **Marissi** – jeden z trójki genoweńskich najemników wynajętych przez Tennysona. Zostaje zabity przez Halta i Willa podczas zasadzki w zatopionym lesie.
- **Mat'lik** – dawny Sha'shan Temudzeinów. Za jego czasów prowadzona była kampania wojenna przeciw Ursalom i Średnim Królestwom. Zmarł po zatruciu nieświeżymi ostrygami.

- **Luciano** – dowódca trzech Genoweńczyków wynajętych przez Tennysona. Zatrut wodę Horace'a, by utrudnić mu pojedynek. Ginie postrzelony przez Willa w czasie sądu opatrzości.
- lord **Morgarath** – były baron Gorlanu. Zbuntował się przeciwko Duncanowi i poniósł klęskę na skutek niespodziewanego ataku kawalerii, która przeraża wargali – jego potwory, które kontrolował za pomocą umysłu. Wysłał na swoich wrogów kalkary – znakomitych zabójców, z których jednego ciężko ranił Halt, a dobili Baron Arald i sir Rodney, a drugiego Will. Zginął podczas pojedynku z Horace'em (*Płonący most*).
- **Kord** – jeden z żołnierzy-oszustów, zostaje zabity w części 11. przez Halta, jednak przez niego zginęła matka Willa.
- **Keren** – kuzyn Ormana, lorda Macindaw. Wszedł w spisek ze Skottami. Zahipnotyzował Alyss, by zabiła Willa, ale Will przezwyciężył jego wpływ, mówiąc jej, że ją kocha. Został przez nią obłany kwasem i wypadł przez osłabione przez Alyss kraty wieży.
- **Jory Ruhl** – Groźny przestępca działający na terenie Ienna Anselm. Odkryto jego bazę w gospodzie *Pod Skrzydlatym Smokiem* więc rozkazał ją podpalić. W 12. tomie Udaje Tego Który Przychodzi Nocą i porywa dzieci By sprzedać je jako niewolników za granicą. Odnajduje go Will lecz Jory go łapie i zamierza spalić na stosie. Ginie upadając na przygotowany do spalenia stos z podpalonym patykiem w ręku.
- **Jerrel** – jeden z dwóch żołnierzy-oszustów, który zabił matkę Willa. Dowiadujemy się o nich w książce *Zaginione Historie*.
- **John Buttle** – lokalny bandyta z Seaclyff. Dźgnął swojego psa (Shadow) włócznią i zostawił na uboczu drogi, gdzie znalazł ją Will. Podслуchał rozmowę jego i Alyss, gdy przekazywała mu rozkazy. Kurierka stwierdziła, że należy go zabić, ale Will zamiast tego przekazał go Skandianom. Uciekł z wilczego okrętu, zabijając dwóch żeglarzy. później najął się na służbę u Kerena, gdzie był dowódcą garnizonu. Rozpoznał Alyss i doprowadził do jej uwięzienia. Byłby zabił Horace'a podczas bitwy o Zamek Macindaw, gdyby nie interwencja Trobara, wściekłego za krzywdę wyrządzoną Shadow. Następnie Horace znów niemal nie ginie z jego ręki, ale zabija go topór rzucony przez Gundara Hardstriker'a.
- **Jerome** - przywódca włóczędów. Porywa Ebony. Zabity przez Czarciego kła w „Zaginionych historiach”.
- **Ito i Yoki** – żołnierze, podkomendni Todokiego.
- **Iqbal** – brat Yusala. Miał pracować jako niewolnik przy odbudowie miejskich

murów w Maashava ale uciekł. Chciał zemścić się na Cassandrze za pozbawienie rozumu swojego brata w tym celu wynajął Genoweńczyków: Serafina i Mordoniego.

- **Hassaun** – kat na usługach Tualegów. Miał ściąć Halta, Gilana, Cassandrę, Horace'a i Selethena. Lubił się popisywać swoją siłą i umiejętnościami władania mieczem. Zginął z ręki Willa.
- **Henry Wozak** – członek pierwszej bandy Jory'ego Rhula. Odnajduje go Will. Próbując uciekać upada na nóż i traci życie.
- **Hendel** – niewolnik z Hallasholm którego Egon wykorzystał do podania Willowi ziała cieplaka.
- **Haz'kam** – generał armii Temudżeinów która zaatakowała Skandię.
- **Harold** – Najniżej postawiony członek bandy Jory'ego Rhula.
- **generał McHaddish** – przywódca klanu Haddish i członek delegacji która odwiedziła Macidaw w celu zawarcia przymierza z Kerenem. Schwytyany przez Willa a następnie wypuszczony.
- **Foldar** – Zastępca Morgaratha, pilnie poszukiwany w *Ziemi skutej lodem* ostatecznie złapany i zabity przez Gilana.
- **Egon** – szef „hordy” na dziedzińcu w Hallasholm. Z jego rozkazu podano Willowi cieplaka. za zapłatą zgodził się wypuścić Willa gdy Evanlyn planowała ucieczkę, gdy się o tym dowiedziano dostał chłostę.
- **Donald i Thomas** – członkowie bandy Jory'ego Rhula Których obowiązkiem było zajmowanie się obozowiskiem w Zatoce Jastrzębiego Łba.
- **Deparnieux** – galijski (czarny)rycerz, pan Zamku Montsombre. Został zabity przez Halta w *Ziemia skuta lodem*.
- **Dick Reacher** – dezertor, morderca i tchórz został wygnany z królestwa przez Halta a następnie przystał do Morgaratha. został zabity strzałą Halta w *Płonącym Moście* gdy Morgarath wykorzystał go do *oddania* Aralueńczykom fałszywych planów walki.
- **Caleb McFrewin** – Przywódca najważniejszego klanu Skottów. Przewodził wojskami które miały stacjonować w Macindaw.
- **Chirath** – Przywódca wargalów Morgaratha.

- **Ch'ren** – temudżeński żołnierz wywodzący się z jednego z wyżej postawionych rodów. Wziął Evanlyn jako jeńca.
- **Bin'zak** – temudżeński pułkownik i dowódca wywiadu. Zawiódł swojego generała. Zginął od salwy strzał lecz przed śmiercią zdołał powiadomić Haz'kama o ukrytych łucznikach czym odkupił swe winy.
- **Benito** – Iber, członek nowej bandy Jory'ego Rhula. W Młodości próbowano go zabić i ostrze przebiło mu krtań przez co teraz jego głos brzmi jak złowrogi szept. Wysłano go by zabił Maddie. Zginął z jej ręki.
- **Bart i Carney** – bandyci grasujący w Celtii w czasie jej spustoszenia. Chcieli napaść na Willa i Horace'a lecz ten ich pokonał. Następnie gdy drużyna opuszczała Celtię ich broń i odzienie wrzucono do wielkiej rozpadliny by ci nie mogli ich napaść z powrotem.
- **Baron Douglas** – dawny baron lenna Highcliff. Był w zмовie z Foldarem.
- **Bacari** – jeden z trójki genoweńskich najemników wynajętych przez Tennysona. Zatrzyma śmiertelnie Halta, który wychodzi z tego cało dzięki Malcolmowi. Zabija go Will (*Halt w niebezpieczeństwie*).
- **Arisaka** – senshi. Buntownik, sprzeciwił się cesarzowi Shigeru. Został zabity przez Willa w *Cesarz Nihon-Ja*.
- **Arndor z Crewse** – Miał ponad dwa metry wzrostu. Terroryzował Crewsea aż Crowley przykuł go do koła młyńskiego i pozwolił by ten był wykorzystywany do wyrobu mąki przez pięć lat.
- **Alda, Bryn i Jerome** – Uczniowie drugiego roku szkoły rycerskiej zamku Redmont. Przez cały czas dręczyli Horace'a lecz po interwencji Halta zostali z niej wyrzuceni i wygnani z lenna.
- **At'lan** – dowódca temudżeńskiego patrolu zabity przez Halta. Wywodził się z prostego ludu i miał niemałe doświadczenie wojenne.

Fikcyjne postacie w Ruinach Gorlanu

- **Kalkary** – zawodowi zabójcy. Z wyglądu przypominają niedźwiedzia i małpę.
- **Wargale** – mało inteligentne stworzenia przypominające skrzyżowanie wilka z niedźwiedziem.

Zwierzęta

- **Bellerofont (Wyrwij)** – pierwszy koń Willa. W księdze siódmej ucieka od pana podczas burzy piaskowej. Znajduje go wtedy Hassan i nadaje mu imię Ostatnie Światło Dnia. Will wygrał go jednak od Hassana w zawodach jeździeckich. W księdze jedenastej w wyniku ataku wilka musiał przejść na emeryturę gdzie będzie „służył” do rozrodu przekazując swoje najlepsze cechy, zastępuje go koń o prawie takim samym wyglądzie jak Wyrwij spłodzony przez jego dziadka. Nowy koń Willa dostaje imię Wyrwij, a poprzedni Bellerofont.
- **Abelard** – koń Halta.
- **Acorn** – koń Liama w 12. tomie. Zrzucił go z siebie potykając się o rozciągniętą linę przez co zwiadowca skręcił kark.
- **Blaze** – koń Gilana
- **Kicker** – koń Horace’a
- **Kyofu** – inaczej Groza. Tygrys śnieżny (ludojad) zamieszkujący las Uto. Zabity przez Alyss.
- **Cropper** – koń Crowleya.
- **Cropper/Cormac** – poprzedni koń Crowleya; obecnie na emeryturze, przez pięć dni pracował z Willem.
- **Strzała** – koń Willa w Arydii, po zaginięciu Wyrwija, ginie pożarta przez lwa
- **Guzdrała** – koń Svengala w 7. tomie
- **Pan Słońca** – Koń Selethena w 7. tomie
- **Piaskowy Wicher** – koń wodza beduinów – Omara
- **Shadow** – suczka, znaleziona przez Willa w 5. tomie. Jest czarno-biała, jedno oko ma brązowe, drugie niebieskie. Oddana Trobarowi w 6. tomie.
- **Ebony** – szczenię Shadow, suczka podobna do matki. Zostaje podarowana Willowi przez Trobara.
- **Zderzak** – zwiadowczy koń Madelyn.

- **Sundancer** – koń księżniczki Madelyn przed jej przystąpieniem do Korpusu Zwiadowców.
- **Czarci Kieł** – jeden ze zniewolonych przez włóczęgów psów. Wykorzystywany do nielegalnych walk. Zabił Jerome’a w „Zaginionych Historiach”, padł od strzału Willa.
- **Saba** – szczenię Ebony. Pojawia się w 12. tomie.